

**VEILIGHEIDS-
EN GARANTIEHANDLEIDING**



∞ Meta Quest 3

META QUEST 3

INFORMATIE BETREFFENDE GEZONDHEID EN VEILIGHEID

⚠ WAARSCHUWING Zorg ervoor dat elke gebruiker van je Meta Quest 3 vóór gebruik alle waarschuwingen en instructies zorgvuldig leest om het risico op persoonlijk letsel, ongemak of schade aan eigendommen te verkleinen.

⚠ WAARSCHUWING Bewaar deze informatie voor toekomstig gebruik. De functies en beschikbare accessoires van uw Meta Quest kunnen veranderen. Bezoek meta.com/quest/warnings voor de meest actuele informatie.

i Naast bijgewerkte versies van waarschuwingen biedt deze site een index en een toegankelijke versie in grotere tekst.

⚠ WAARSCHUWING Lees en volg altijd alle waarschuwingen en instructies die worden geleverd bij apps, inhoud of accessoires die je gebruikt met je Meta Quest. Als je dit niet doet, kan dit leiden tot persoonlijk letsel of schade aan eigendommen.

⚠ WAARSCHUWING **GEEN FAALVEILIG SYSTEEM.** Je Meta Quest is niet faalveilig en mag niet voor kritieke of levensreddende activiteiten worden gebruikt. Ga naar het Veiligheidscentrum op meta.com/quest/safety-center voor meer informatie over het veilig gebruiken van je Meta Quest.

i Je *Meta Quest* omvat de Meta Quest 3-headset, geautoriseerde controllers, besturingssysteem, apps en een geautoriseerd oplaadstation, kabels, voedingsadapter en accessoires.

Deze Veiligheids- en garantiehandleiding lezen en gebruiken

Om je te helpen deze handleiding te gebruiken, bieden we handige kaders die je ook zorgvuldig moet lezen als onderdeel van deze waarschuwingen:

- Definitiekaders voor sommige trefwoorden zijn gemarkeerd met dit symbool (■).
- Informatiekaders geven context over onze waarschuwingen, en zijn gemarkeerd met dit symbool (■).
- Andere gedeelten die relevant zijn voor de waarschuwing die je leest, zijn gemarkeerd met dit symbool (»»). Bekijk ook het gekoppelde gedeelte.

INHOUDSOPGAVE

Deze Veiligheids- en garantiehandleiding lezen en gebruiken	3
Niet voor iedereen: kinderen en reeds bestaande aandoeningen	5
Niet alle kinderen zijn klaar voor Meta Quest	5
Bestaande medische aandoeningen	6
Interferentie met medische apparaten en beperkingen op bepaalde plaatsen	7
Verboden gebruik	8
De juiste pasvorm verkrijgen	8
Headset verstellen	8
Afstellen van controller	9
Selectie van apps en inhoud	9
Fysieke activiteit	11
Je omgeving, activiteitenruimte en virtuele inhoud	11
Beperkte perceptie	11
Je veilige activiteitenruimte kiezen en inrichten	12
Interactie met de fysieke wereld	14
Ongemakken en andere lichamelijke symptomen	17
Sessieduur en pauzes	18
Richtlijnen en beperkingen voor het gebruik door kinderen	18
Correct gebruik bewaken en controleren	20
De juiste inhoud selecteren	20
Je Meta Quest	21
Zorg en behandeling van Meta Quest	22
Systeemwaarschuwingen	24
Batterijen, opladen en temperatuur	24
Batterijen en opladen	24
Temperatuur	26
Houd de oplaadpunten en kabel schoon	27
Elektrische schok	27
RSI (Repetitive Strain Injury)	28
Gehoorverlies	28
Besmettelijke aandoeningen	28
Laser	28
Geen medisch hulpmiddel	28

Niet voor iedereen: kinderen en reeds bestaande aandoeningen

Niet alle kinderen zijn klaar voor Meta Quest

⚠ WAARSCHUWING Niet aanbevolen voor jongere of kleinere kinderen of als de headset niet goed kan worden afgesteld. Geen speelgoed. Verwondingen en negatieve effecten, waaronder vermoeide spieren of ogen, kunnen het gevolg zijn van het gebruik door kinderen. Houd uit de buurt van kinderen waarvan je vaststelt dat ze Meta Quest niet mogen gebruiken.



ⓘ Minimumleeftijd voor accounts. Het gebruik van Meta Quest vereist een account en is onderhevig aan vereisten die onder andere een minimumleeftijd van 10 jaar voorschrijven (de vereisten kunnen per land verschillen). Zie meta.com/quest/terms en de informatiepagina voor ouders op meta.com/quest/parentinfo.

ⓘ Kinderen, vooral jongere en kleinere kinderen. Ouders moeten zorgvuldig overwegen of hun kind klaar is voor Meta Quest. Het lichaam van kinderen is over het algemeen nog minder goed ontwikkeld, dus hun ogen, nek, rug en kracht kunnen ervoor zorgen dat ze je Meta Quest niet comfortabel of veilig kunnen gebruiken. Ze zijn mogelijk niet sterk genoeg of de headset past mogelijk niet. Dit geldt vooral voor **jongere of kleinere kinderen**. Ze kunnen ook heftiger reageren op virtuele inhoud en kunnen het moeilijker hebben om virtuele inhoud te onderscheiden van de fysieke wereld, zelfs nadat ze het gebruik ervan hebben stopgezet. Ze kunnen waarschuwingen en instructies mogelijk niet lezen of begrijpen, of wazig zicht, pijn of andere symptomen of ongemak niet benoemen.

⚠ WAARSCHUWING

Het gebruik van Meta Quest

door kinderen moet altijd onder toezicht staan van een volwassene om de kans op letsel of materiële schade te verkleinen.

- Volwassenen moeten kinderen altijd helpen:
 - Waarschuwingen en instructies lezen, begrijpen en opvolgen,
 - Zorgen voor een goede pasvorm en visuele helderheid (» **De juiste pasvorm verkrijgen**),
 - Een geschikte activiteitenruimte voor gebruik kiezen (» **Een veilige activiteitenruimte kiezen en instellen**),
 - Virtuele grenzen instellen (» **Een veilige activiteitenruimte kiezen en instellen**),
 - Geschikte inhoud selecteren (» **Selectie van apps en inhoud**),
 - Passende pauzes nemen en tijdslimieten instellen voor gebruik (» **Sessieduur en pauzes**).
- Volwassenen dienen kinderen tijdens en na gebruik te controleren op symptomen die in deze waarschuwingen worden beschreven (» **Ongemak en andere lichamelijke symptomen**).

Het gedeelte » **Richtlijnen en beperkingen voor het gebruik door kinderen** bevat belangrijkere richtlijnen.

Bestaande medische aandoeningen

⚠ WAARSCHUWING

Raadpleeg een arts voordat je

je Meta Quest gebruikt als je zwanger bent, ouder bent, reeds bestaande binoculair zichtafwijkingen of psychiatrische stoornissen hebt, of een hartaandoening of een andere ernstige medische aandoening hebt.

⚠ WAARSCHUWING

Risico op toevallen.

Virtuele inhoud kan lichtflitsen of patronen bevatten die epileptische aanvallen of andere symptomen kunnen veroorzaken. Stop onmiddellijk met het gebruik en raadpleeg een arts als je ernstige duizeligheid, toevallen, trillen van de ogen of spieren of een black-out ervaart tijdens het gebruik van je Meta Quest. Raadpleeg voor gebruik een

arts als je eerder een toeval, verlies van bewustzijn of andere symptomen hebt gehad die verband houden met een epileptische aandoening.

■ Toevallen. Sommige mensen (ongeveer 1 op de 4000) kunnen door het knipperende licht en patronen last krijgen van ernstige duizeligheid, toevallen, trillen van de ogen of spieren en black-outs. Deze symptomen kunnen optreden tijdens het tv-kijken, het spelen van videogames of het ervaren van virtuele inhoud, zelfs als er nog nooit eerder een toeval of black-out is opgetreden of als er geen geschiedenis is van toevallen en epilepsie. De symptomen komen over het algemeen vaker voor bij kinderen en jonge mensen.

Interferentie met medische apparaten en beperkingen op bepaalde plaatsen

• **▲ WAARSCHUWING** Magnetische componenten.

Je Meta Quest kan magneten en andere onderdelen bevatten die magnetische/elektromagnetische velden uitzenden; dit kan van invloed zijn op de werking van elektronica en medische apparaten in de buurt, zoals pacemakers, gehoorapparaten en defibrillators. Als je een pacemaker, gehoorapparaat of ander geïmplanteed medisch hulpmiddel hebt:

- Bewaar een veilige afstand tussen het medische apparaat en je Meta Quest-headset en -controllers.
- Raadpleeg een arts of de fabrikant van je medische apparaat voordat je je Meta Quest gebruikt.
- Gebruik je Meta Quest niet meer als je interferentie met je medische apparaat constateert.
- Volg de beperkingen en instructies op bepaalde plaatsen om het gebruik van radio-elektronische apparaten te beperken of te vermijden (bijvoorbeeld in ziekenhuizen, in vliegtuigen of bij benzinstations).

Verboden gebruik

⚠ WAARSCHUWING

Niet gebruiken in gevaarlijke

situaties. Nooit gebruiken in gevaarlijke situaties in de fysieke wereld waarbij taakgerichte aandacht en een hoge coördinatie of bewegingsprecisie is vereist, zoals hardlopen of autorijden. Niet gebruiken tijdens het hanteren van gevaarlijke voorwerpen of materialen, zoals een mes gebruiken om voedsel te hakken.



⚠ WAARSCHUWING

NIET GEBRUIKEN BIJ

BEPERKINGEN. Gebruik de headset niet als je een beperking hebt, aangezien dit je vatbaarheid voor nadelige symptomen kan vergroten en je bewegingen en evenwicht negatief kan beïnvloeden. Beperkingen die je moet vermijden wanneer je besluit de headset te gebruiken, zijn onder meer:

- Onder invloed zijn van alcohol of drugs;
- Kater of maagklachten;
- Vermoeidheid, uitputting of slapeloosheid;
- Emotionele stress of spanningen, of
- Infectieziekte, hoofdpijn, migraine of oorpijn.

De juiste pasvorm verkrijgen

Headset verstellen

Om het risico op ongemak te verminderen, waaronder druk, roodheid, irritatie, schuren, misselijkheid, spanningen of andere symptomen, moet de headset op de juiste manier worden aangepast aan elke gebruiker.

- Pas de hoofdbandjes aan voor een comfortabele plaatsing van de headset.
- Pas de afstand tussen de lenzen aan door aan het wiel aan de onderkant van de headset te draaien en de lenzen naar de positie te verplaatsen die het helderste beeld geeft.
- Bij een correcte afstelling zit de headset prettig en zie je één duidelijk beeld. Controleer de pasvorm opnieuw voordat je het gebruik hervat om het risico op ongemak door onbedoelde



veranderingen aan de hoofdbandjes of lensposities te verminderen.

» Ongemakken en andere lichamelijke symptomen

Afstellen van controller

WAARSCHUWING

Monteer en gebruik

polsbandjes of andere geautoriseerde beperkingen voor controllers en accessoires om ze tijdens gebruik aan je pols te bevestigen, zodat ze geen losse projectielen worden (tenzij je een app gebruikt waarvoor een stylus is vereist en snelle bewegingen onwaarschijnlijk zijn).

» Zorg en behandeling van Meta Quest

Selectie van apps en inhoud

WAARSCHUWING

Kies je app en inhoud

zorgvuldig, want virtuele inhoud kan erg realistisch lijken. Gebruikers kunnen reageren op angstaanjagende, gewelddadige, desoriënterende of angstaanjagende inhoud alsof het in de fysieke wereld gebeurt.

- Als virtuele inhoud nieuw voor je is of je ongemak hebt ervaren toen je het eerder probeerde, begin dan met inhouds- en comfortbeoordelingen die over het algemeen geschikt zijn voor alle gebruikers om te zien of een ervaring geschikt voor je is. Probeer bijvoorbeeld inhoud met de beoordeling Comfortabel voordat je inhoud met de beoordeling Gemiddeld, Intens of Niet geassocieerd gaat uitproberen.



» Inhouds- en comfortbeoordelingen

Inhouds- en comfortbeoordelingen

Inhoudsbeoordelingen kunnen worden verstrekt door internationale of regionale beoordelingsbureaus en worden weergegeven in de Meta Quest Store. Deze beoordelingen bieden leeftijdsaanbevelingen en inhoudsbeschrijvingen.

Er kunnen **comfortbeoordelingen** worden weergegeven in de Meta Quest Store. Deze kunnen je helpen inzicht te krijgen in hoe comfortabel een app is om te gebruiken en hoe waarschijnlijk het is dat deze bewegingsziekte veroorzaakt, afhankelijk van je behoeften en ervaringsniveau met virtuele inhoud.



Comfortabel ervaringen vermijden over het algemeen camerabewegingen, spelersbewegingen of desoriënterende inhoud en effecten.



Gemiddeld ervaringen kunnen enige camerabeweging, spelersbewegingen of af en toe desoriënterende inhoud en effecten bevatten.



Intens ervaringen omvatten aanzienlijk veel camerabewegingen, spelersbewegingen of desoriënterende inhoud en effecten.



Niet geclassificeerde ervaringen zijn niet beoordeeld, maar kunnen intense inhoud bevatten. Als je bewegingsziekte, duizeligheid of andere negatieve effecten ervaart, stop dan met de ervaring en probeer een andere ervaring die geschikt is voor je comfortniveau.

Om het risico op ongemak te verkleinen, ga je naar meta.com/help/quest/comfort voor meer informatie over comfortbeoordelingen en het kiezen van geschikte inhoud.

Fysieke activiteit

⚠ WAARSCHUWING

Krachtige fysieke activiteit kan leiden tot verwondingen of de dood, zelfs bij ogenschijnlijk gezonde mensen. Raadpleeg een arts voordat je met een nieuw trainingsprogramma begint. Dit is vooral belangrijk als je inactief bent geweest, een hartaandoening of een andere aandoening hebt en vermoedt dat die door lichaamsbeweging kan verergeren.

- Overweeg vaker een pauze te nemen tijdens inspannende activiteiten. » **Sessieduur en pauzes**
- Kies actieve inhoud zorgvuldig. Activiteiten waarbij je een niet-zittende of niet-rechtopstaande houding aanneemt (bijvoorbeeld met je gezicht naar de grond gericht bij een push-up) of waarbij je andere trainingsapparatuur gebruikt (bijvoorbeeld gewichten) kunnen het risico op letsel of materiële schade vergroten.
- Veeg na gebruik van je Meta Quest het zweet weg, volgens de instructies in » **Zorg en behandeling van Meta Quest.**

Je omgeving, activiteitenruimte en virtuele inhoud

Beperkte perceptie

⚠ WAARSCHUWING

Beperkt zicht en gehoor. De headset zorgt voor een boeiende ervaring en kan je waarneming van je fysieke omgeving (zicht en geluid) blokkeren, waardoor je aan gevaren kunt worden blootgesteld. Als je de veiligheidsfuncties van je Meta Quest niet toepast, neemt het risico op ongemak, letsel of materiële schade toe.

- Houd tijdens het gebruik niets vast en gebruik niets dat gevaarlijk is, tot letsel kan leiden of beschadigd kan raken.
- De headset beperkt je gezichtsveld. Wees voorzichtig wanneer je beweegt, aangezien je iets aan je zijde misschien niet waarneemt.
- Zet je headset af voor onbelemmerd zicht in elke situatie in de fysieke wereld die aandacht of coördinatie vereist.

De **activiteitenruimte** is het gebied dat je kiest om je Meta Quest te gebruiken.

WAARSCHUWING

Wees je altijd bewust

van je fysieke omgeving en mogelijke gevaren. Ernstig letsel en materiële schade kunnen ontstaan als je voorwerpen, muren (of andere structurele elementen), mensen of huisdieren raakt of als je struikelt of valt. Wees voorzichtig om letsel te voorkomen. Stop met het gebruik van je Meta Quest of controleer je omgeving met Passthrough als je niet zeker weet of je omgeving veilig is.



■ Navigatieveiligheidsfuncties helpen je je te oriënteren in de fysieke wereld terwijl je je Meta Quest gebruikt. Deze functies en je Meta Quest werken het beste in een goed verlichte ruimte met muren en omgevingen met verschillende patronen voor de sensoren van je Meta Quest om je bewegingen te volgen.

- **Passthrough** is een functie op je Meta Quest die gebruikmaakt van een sensor om je omgeving op je Meta Quest-scherm weer te geven. De Passthrough-functie helpt je binnen je activiteitenruimte te blijven, binnen je virtuele grenzen te blijven en ondersteunt je bij het navigeren door je fysieke activiteitenruimte als je geen virtuele grenzen hebt ingesteld of als je die overschrijdt.
- **Virtuele grenzen** helpen je in je activiteitenruimte te blijven om botsingen met objecten in de fysieke wereld te voorkomen terwijl je in je virtuele omgeving bevindt.
- **Objectidentificatie** is een functie die je helpt om binnen virtuele inhoud op de hoogte te blijven van fysieke objecten die je in je omgeving hebt gemarkeerd.

» **Interactie met de fysieke wereld**

- Kies een geschikte activiteitenruimte voor de inhoud die je wilt gebruiken en stel deze zo in dat je veilig blijft. Vermijd gevaren (waaronder mensen, huisdieren of voorwerpen boven je hoofd) of verplaats ze. **» Gevaren om te vermijden**
- Gebruik navigatieveiligheidsfuncties om je tijdens het gebruik te helpen oriënteren in je omgeving.
- Je Meta Quest kan je bewegingen mogelijk niet volgen en veiligheidsfuncties werken mogelijk niet goed in gebieden met onversierde vlakke muren, sterk reflecterend glas of spiegelwanden of in gebieden die slecht verlicht zijn.

» Gevaren om te vermijden

- Als je snel of plotseling beweegt, kan dit leiden tot botsingen of het verlies van evenwicht.
- Pas op voor mensen of huisdieren die je activiteitenruimte kunnen betreden zonder dat jij of je Meta Quest hun aanwezigheid detecteert. Neem passende maatregelen voordat je je Meta Quest gebruikt om te voorkomen dat ze je ruimte binnenkomen, vooral degenen die misschien niet begrijpen dat je waarneming beperkt is (bijvoorbeeld kinderen).
- Overweeg iemand in te schakelen als spotter terwijl jij je in virtuele inhoud beweegt.
- Gebruik met een bril kan het risico op gezichtsletsel vergroten als je valt of je hoofd stoot.
- Als je de headset gebruikt in een bewegend voertuig, zoals in een auto, bus, vliegtuig of trein, kan dat de kans op vervelende symptomen vergroten door de variatie in snelheid en plotselinge bewegingen (**» Ongemakken en andere lichamelijke symptomen**). Het kan ook de kans op letsel of materiële schade vergroten.

! **Gevaren om te vermijden.** Enkele gevaren die je moet identificeren en vermijden bij het inrichten van je activiteitenruimte of het gebruik van je Meta Quest zijn:

- Muren, deuren, ramen, trappen, balkons, hellingen en deuropeningen
- Meubels (zoals salontafels),



- Mensen (vooral jonge kinderen) en huisdieren
- Glazen of spiegelende tafelbladen en meubels
- Vloeistoffen, open vuur of warmtebronnen (zoals kaarsen, open haarden of verwarmings-/kookapparaten)
- Plafondventilatoren, verlichtingsarmaturen en zuilen
- Televisies, monitoren en andere elektronische apparaten



⚠ WAARSCHUWING Niet aanbevolen voor gebruik

buitenshuis. Als je je Meta Quest buitenshuis gebruikt, kunnen er extra en ongecontroleerde gevaren ontstaan (bijvoorbeeld oneffen/gladde oppervlakken, weersomstandigheden en onverwachte objecten/voertuigen/mensen/dieren). Water en andere buitenelementen kunnen je Meta Quest beschadigen of de werking belemmeren. Het kan zijn dat je geen consistent veilige omgeving kunt creëren. Je Meta Quest werkt mogelijk niet goed buitenshuis en kan je positie mogelijk niet volgen. Lichtomstandigheden die te helder of te zwak zijn, kunnen ervoor zorgen dat de sensoren en navigatieveiligheidsfuncties van je Meta Quest niet optimaal werken en dit kan ertoe leiden dat tracking niet meer werkt. » **Navigatieveiligheidsfuncties**

Interactie met de fysieke wereld

Virtuele grenzen. Volg de instructies op het scherm om je activiteitenruimte te definiëren. Virtuele grenzen houden jou of anderen (mensen, huisdieren, objecten) niet fysiek tegen om je activiteitenruimte te betreden of te verlaten. Een virtuele grens waarschuwt je mogelijk niet snel genoeg als je snel beweegt. Stel je grenzen zodanig in dat je veilig bent op basis van de inhoud die je van plan bent te gebruiken en de bewegingen die je gaat maken.



- Het virtuele grenssysteem kent geen bovengrenzen, dus kies activiteitenruimten zonder gevaren boven je hoofd.

- **⚠ WAARSCHUWING** **Stel buffers in.** Als je je virtuele grenzen vlak naast een gevaar plaatst, kun je

het gevaar raken of aanraken. Zorg voor een bufferruimte van ongeveer 30 tot 60 cm buiten de virtuele grens op basis van je activiteit, je beschikbare ruimte en de lengte van je armen.

- Als je je handen gebruikt in plaats van controllers, werken virtuele grenzen en andere waarschuwingen mogelijk niet als je handen zich niet binnen het beperkte zicht van je Passthrough-sensoren bevinden.

■ Mixed reality. Het bekijken van en communiceren met externe, fysieke objecten of oppervlakken (zoals een bank, muur, tafel, toetsenbord of bureau) terwijl je je Meta Quest gebruikt, wordt 'mixed reality' genoemd. Met Meta Quest kun je een live-videofeed van je fysieke omgeving bekijken via de sensoren op je headset. Met mixed reality kun je virtuele objecten bovenop de weergave van je fysieke omgeving bekijken. Met een app kun je bijvoorbeeld een virtueel schaakbord op je salontafel zien. In andere gevallen kunnen fysieke objecten worden bedekt en geïmiteerd door virtuele objecten. Met een app kun je bijvoorbeeld een virtueel bureau op je echte bureau plaatsen, zodat je je bureau kunt zien en gebruiken in een volledig meeslepende app.

Objecten markeren en objectidentificatie.

Wanneer je markeert waar fysieke objecten zijn, kan je Meta Quest die fysieke objecten identificeren en mixed reality-ervaringen mogelijk maken wanneer je overgaat naar virtuele inhoud. Je Meta Quest kan geen fysieke objecten tonen die dynamisch zijn, niet gemarkeerd zijn of zijn verplaatst sinds ze zijn gemarkeerd.

- Markeer alle fysieke objecten in je activiteitenruimte en verwijder fysieke objecten die je niet markeert. Markeer bijvoorbeeld salontafels achter elkaar in je activiteitenruimte, maar verwijder speelgoed dat je niet van plan bent te gebruiken.
- Probeer zo nauwkeurig mogelijk te zijn bij het markeren van fysieke objecten in je activiteitenruimte.

- Controleer per sessie de nauwkeurigheid van de fysieke wereld ten opzichte van wat in de vorige sessie is gemarkeerd.
- **Passthrough.** Passthrough-sensoren zijn niet zo helder of breed als je natuurlijke zicht. Passthrough kan achterblijven bij wat er in de fysieke wereld gebeurt en geeft mogelijk niet nauwkeurig afstand/diepte of kleuren weer. Wees voorzichtig wanneer je Passthrough gebruikt om je omgeving te bekijken.

Wees voorzichtig bij het grijpen en pakken van fysieke objecten, zowel in Passthrough als in mixed reality.



Lokale multiplayer is een instelling die beschikbaar is in sommige apps waarmee gebruikers dezelfde virtuele omgeving kunnen delen, terwijl ze één activiteitsruimte delen of activiteitenruimten fysiek sluiten.

⚠ WAARSCHUWING

In contact komen met lokale

medegebruikers kan letsel, botsingen of schade aan eigendommen veroorzaken.

Selecteer je gedeelde ruimtes zorgvuldig en volg alle instructies en waarschuwingen in de app bij het instellen en gebruiken van je activiteitenruimte(n).

- Elke lokale gebruiker moet controleren of de activiteitenruimte(n) zo is/zijn ingericht dat veilige interacties mogelijk zijn zonder dat je met elkaar in contact komt.
- Zorg dat een gedeelde activiteitenruimte niet te vol wordt. Hoe meer lokale gebruikers en meubilair, hoe hoger het risico op letsel.
- Wees voorzichtig met het verlaten van dezelfde gedeelde grenzen als een andere gebruiker, omdat je de fysieke persoon (of diens avatar) mogelijk niet ziet wanneer deze de app verlaat.

⚠ WAARSCHUWING

Een verkeerd begrip dat een

virtueel object fysiek kan zijn of vice versa kan leiden tot letsel (bijvoorbeeld proberen te leunen op een virtuele tafel zonder dat er een fysieke tafel aanwezig is ter ondersteuning of proberen door een virtuele bank te lopen die op een fysieke bank is geplaatst).

Gebruik Passthrough, stop met het gebruik van je Meta Quest of zet je headset af als je niet kunt zien welke objecten virtueel en welke fysiek zijn.

Ongemakken en andere lichamelijke symptomen

⚠ WAARSCHUWING

Stop met het gebruik van je

Meta Quest als je ongemakken of andere lichamelijke symptomen ervaart tijdens of na gebruik. Ga niet verder voordat je volledig hersteld bent van ongemakken of andere symptomen.

Als je aanhoudende symptomen ervaart tijdens of na het gebruik van je Meta Quest, vermijd dan visueel of fysiek inspannende activiteiten, of andere activiteiten die een ongehinderde balans en oog-handcoördinatie vereisen totdat je volledig hersteld bent. Als ongemak, lichamelijke symptomen of andere nawerkingen gedurende een langere periode aanhouden of ernstig zijn nadat je bent gestopt met het gebruik, raadpleeg dan een arts en hervat het gebruik van je Meta Quest pas als deze zegt dat het in orde is.

■ Voorbeelden van ongemakken of andere lichamelijke symptomen die ertoe kunnen leiden dat je moet stoppen met het gebruik, zijn:

- Ongemakken of pijn, vooral in het hoofd, ogen, schouders, nek, rug of borst
- Toevallen, bewustzijnsverlies of onwillekeurige bewegingen
- Bewegingsziekte (**» Bewegingsziekte**), duizeligheid, desoriëntatie, verminderde balans of verminderde hand-oogcoördinatie; ongewoon zweten; meer speekselvorming; misselijkheid; zich zwak of licht in het hoofd voelen
- Vermoeide ogen, trillen van de ogen of spieren, veranderd, wazig of dubbel zicht of andere visuele abnormaliteiten
- Kortademigheid of hartkloppingen
- Vermoeidheid

■ Bewegingsziekte (visueel geïnduceerde bewegingsziekte of VIMS) kan optreden in verband met het gebruik van uw Meta Quest. Als het gebeurt, zou het tijdelijk moeten zijn. De keuze van de inhoud, pauzes en kortere sessieduur kunnen je helpen VIMS te verminderen. » **Selectie van apps en inhoud;** » **Sessieduur en pauzes**

Sessieduur en pauzes

⚠ WAARSCHUWING Als je de headset langdurig gebruikt zonder pauzes te nemen, kan dit de kans op letsel, ongemakken en andere vervelende gevolgen vergroten en is ook de kans op schade aan eigendommen groter. Zet je headset af en stop het gebruik ervan als je ongemakken ervaart en gebruik deze niet opnieuw totdat de ongemakken zijn verdwenen.



- Zorg ervoor dat je gebruik de activiteiten van het dagelijks leven niet verstoort.

■ Tijd en pauzes. Neem regelmatig een pauze wanneer je je Meta Quest gebruikt. Begin met korte gebruikssessies en lange pauzes wanneer je een nieuwe headset of nieuwe inhoud gebruikt. Als je bijvoorbeeld je Meta Quest gaat gebruiken, begin dan met een maximale gebruikperiode van 30 minuten, en neem een pauze van 15 minuten. Verhoog geleidelijk de gebruiksduur van je Meta Quest naarmate je aan de ervaring gewend raakt. Verschillende mensen kunnen een verschillende duur van sessies en pauzes nodig hebben.

Richtlijnen en beperkingen voor het gebruik door kinderen

Ouders dienen dit gedeelte samen met hun kinderen te lezen en het hen uit te leggen
» **Niet alle kinderen zijn klaar voor Meta Quest.**

■ Ontwikkeling van kinderen en virtuele inhoud. Kinderen die virtuele inhoud en systemen gebruiken, lopen bepaalde risico's, met name kinderen die jonger of kleiner zijn. Het instellen van de juiste pasvorm (**» De juiste pasvorm verkrijgen**) kan een aantal van deze risico's verlagen.

» Minimale leeftijd voor accounts.

- **Lichaams grootte, kracht en bewegingspatronen.** Kinderen hebben doorgaans kleinere hoofdmaten en minder kracht in hun nek in vergelijking met volwassenen. Hoe kleiner of jonger een kind is, hoe zwaarder de headset kan aanvoelen. Dit betekent dat bewegen, met name nekbewegingen, voor deze kinderen meer inspanning vergt dan voor volwassenen. Bovendien hebben kinderen de neiging om hun hele lichaam te gebruiken in virtuele inhoud, wat kan leiden tot spanningen in de nek, rug en benen, vooral na intensief of langdurig gebruik.
- **Ogen.** De afstand tussen de pupillen van een kind (interpupillaire afstand of IPD genoemd) kan kleiner zijn dan de afstand tussen de delen van de lenzen van je headset die helpen bij het scherpstellen (interaxiale afstand of IAD genoemd). Als de lenzen niet aangepast kunnen worden aan de maat van uw kind (**» De juiste pasvorm verkrijgen**), is er een groter risico op symptomen zoals vermoeide ogen, wazig zien, hoofdpijn of misselijkheid. De visuele systemen van jonge kinderen zijn nog in ontwikkeling en kunnen negatief worden beïnvloed door het gebruik van virtuele inhoud.
- **Toevallen.** Onderliggende epileptische aandoeningen kunnen worden ontdekt door het gebruik van virtuele inhoud door kinderen. **» Risico op toevallen epileptische aanvallen**
- **Realiteitsbesef.** Jongere kinderen kunnen moeite hebben om te begrijpen dat virtuele ervaringen niet in de fysieke wereld plaatsvinden. Ze kunnen zowel fysiek als psychologisch reageren op basis van wat ze in de virtuele wereld ervaren.

Correct gebruik bewaken en controleren

- Langdurig gebruik door kinderen moet worden vermeden; dit kan een nadelig effect hebben op de hand-oogcoördinatie, de balans en het vermogen om te multitasken, of kan andere letselrisico's of negatieve effecten veroorzaken.
- Beperk de tijd die kinderen besteden aan het gebruik van je Meta Quest in het algemeen. Overweeg om dagelijkse en wekelijkse limieten in te stellen.
- Zorg ervoor dat kinderen tijdens het gebruik pauzes nemen. Jongere kinderen zouden vaker en langere pauzes moeten nemen.

» Sessieduur en pauzes

- Zorg ervoor dat het gebruik door kinderen geschikt is wat betreft de selectie van inhoud en de duur van de sessie, en dat het de activiteiten van het dagelijks leven niet verstoort.
- Kinderen trekken virtuele grenzen mogelijk niet correct en blijven mogelijk niet binnen virtuele grenzen bij het gebruik van virtuele inhoud. Ouders moeten hun kinderen helpen virtuele grenzen te trekken (indien nodig helpen bij het verplaatsen van meubels) en ervoor zorgen dat ze binnen deze virtuele grenzen blijven.

■ Functies voor schermtijd zijn beschikbaar in het Meta Family Center, waar je de inhoudselecties van kinderen en hun gebruiksduur kunt volgen en kiezen.

De juiste inhoud selecteren

Volwassenen moeten nauw worden betrokken bij het selecteren van apps en inhoud voor kinderen.

- Stel ze niet bloot aan ongepaste inhoud.

■ Kinderen en inhoud. Virtuele inhoud is overweldigend en sommige apps kunnen intens, beangstigend of gewelddadig zijn of angst opwekken. Mixed reality kan ook voor heftige reacties zorgen. Jongere kinderen kunnen virtuele en fysieke werelden verwarren bij het gebruik van virtuele inhoud. Sommige apps of inhoud zijn mogelijk niet geschikt voor kinderen. **» Selectie van apps en inhoud**

- Inhoud die veel hoofd-/nek- en lichaamsbewegingen vereist, kan een uitdaging zijn voor kinderen. Kies voor kleinere kinderen een zittende of staande inhoud die weinig snelle hoofd-/nek-/lichaamsbewegingen vereist. Gebruik informatie die beschikbaar is in de Meta Quest Store om content te kiezen die past bij hun fysieke mogelijkheden en game-ervaringsniveau.
- Controleer kinderen op tekenen van nek- of lichaamsspanningen of verwondingen, zoals pijn of stijfheid. Als dergelijke tekenen zich voordoen, overweeg dan om minder uitdagende inhoud te kiezen, de sessieduur te verkorten en een dag of langer pauze in te lassen. Raadpleeg een arts als het ongemak aanhoudt.

⚠ WAARSCHUWING

Negatieve zichteffecten

komen vaker voor bij kinderen die jonger zijn, zich in een vroeger stadium van hun ontwikkeling bevinden, of kleiner zijn, als gevolg van een slechte pasvorm en afstelling van de lens of van langdurig, herhaaldelijk gebruik. Deze omvatten moeite met scherpstellen, vermoeide ogen, hoofdpijn of vermoeidheid. » **Ontwikkeling van kinderen en virtuele inhoud**

- Zorg ervoor dat je Meta Quest goed bij je kind past, met de best mogelijke aanpassing van het zicht, en dat je kind regelmatig pauzeert.

» De juiste pasvorm verkrijgen

Jongere kinderen kunnen gevoeliger zijn voor gehoorschade als gevolg van het gebruik van je Meta Quest bij hoge volumes.



Je Meta Quest

⚠ WAARSCHUWING

Niet-geautoriseerde

hardware en software of accessoires: Je Meta Quest is niet bedoeld voor gebruik met ongeautoriseerde apparaten, accessoires, software of apps. Gebruik met een van deze of het aanpassen of hacken van je Meta Quest,

software of apps kan leiden tot letsel bij jou of anderen, ongemakken, schade aan eigendommen, prestatieproblemen of schade aan je Meta Quest die mogelijk niet door je garantie wordt gedekt.

■ Accessoires en vervangingsonderdelen.

De Meta Quest Store biedt merkaccessoires/vervangingsonderdelen aan en verleent ook autorisatie voor gebruik van accessoires/vervangingsonderdelen voor uw Meta Quest.

- Om te weten te komen of een accessoire/vervangingsonderdeel geautoriseerd is voor gebruik met je Meta Quest, ga je naar meta.com/help/quest/authorizedparts.
- Met merkaccessoires en geautoriseerde accessoires kun je je Meta Quest aan je voorkeuren aanpassen.

Zorg en behandeling van Meta Quest

▲ WAARSCHUWING

Gebruik je
Meta Quest

niet als een onderdeel ervan kapot of beschadigd is. Neem contact op met Meta Quest Support voor hulp op meta.com/help/quest.



- Demonteer, plet, buig, vervorm, doorboor en breek de headset of de controllers niet en oefen er ook geen bovenmatig hoge druk op uit. Dit kan leiden tot het lekken van de batterijen of een interne kortsluiting, wat dan weer leidt tot oververhitting.
- Laat je Meta Quest niet vallen. Door vallen kan de headset, controllers en batterijen beschadigen. Controleer je Meta Quest voor elk gebruik op zichtbare schade.
- Leg je Meta Quest niet op een plaats die erg warm kan worden, zoals in de auto bij hoge temperaturen, op of bij een kookplaat, keukenapparaat, strijkijzer of verwarming, of in direct zonlicht. Overmatige verhitting kan je Meta Quest beschadigen en kan ervoor zorgen dat de batterijen ontploffen. Maak een natte of vochtige Meta Quest niet droog met een apparaat of warmtebron zoals een magnetron, haardroger, strijkijzer of verwarming.

- Plaats geen enkel deel van je Meta Quest onder een kussen, deken, kleding of lichaamsdeel. Zorg er altijd voor dat de headset, voedingsadapter en controllers voldoende ventilatie en luchtstroom hebben tijdens gebruik of opladen. Het bedekken van de headset of controllers met materialen die de luchtstroom aanzienlijk beïnvloeden, kan de prestaties beïnvloeden of leiden tot letsel of materiële schade.
- Laat je Meta Quest niet nat worden en laat deze niet in contact komen met vloeistoffen. Zelfs als je Meta Quest er droog uitziet en normaal lijkt te werken, kan het zijn dat de contactpunten van de batterij of het stroomcircuit corroderen en een veiligheidsrisico gaan vormen.
- Ruwe behandeling of onjuiste opslag kunnen barsten in de lenzen of glasplaatjes aan de voorkant van je Meta Quest veroorzaken. Dit vergroot het risico op snijwonden.
- Controleer je Meta Quest regelmatig op beschadigingen, waaronder de volgende onderdelen, en gebruik het apparaat niet als je beschadigingen ziet of vermoedt aan:
 - De headset (waaronder de lenzen)
 - Elektrische componenten (waaronder laadcontacten en poorten)
 - Controllers
 - Andere accessoires, al dan niet oorspronkelijk meegeleverd met je Meta Quest
- Repareer geen enkel onderdeel van je Meta Quest zelf. Neem contact op met Meta Quest Support voor hulp.
- Om schade aan je Meta Quest te voorkomen, stel je het apparaat niet bloot aan vloeistof, een hoge luchtvochtigheid, hoge concentraties stof en deeltjes in de lucht, temperaturen die buiten het temperatuurbereik van 0 tot 35 °C vallen en direct zonlicht.

ⓘ Direct zonlicht. Door direct zonlicht op lenzen kan je Meta Quest beschadigen of verslechteren, waaronder het optisch systeem en het scherm.

- Om schade te voorkomen, houd je je Meta Quest uit de buurt van huisdieren.
- Houd alle onderdelen van je Meta Quest schoon en reinig ze regelmatig volgens de instructies van Meta Quest Support.
- Een onjuiste reiniging kan je Meta Quest beschadigen en de werking ervan nadelig beïnvloeden, waardoor het risico op letsel of schade aan eigendommen toeneemt.

Systemewaarschuwingen

WAARSCHUWING

Onderneem onmiddellijk actie

als daarom wordt gevraagd in de volgende systeemwaarschuwingen:



Oververhittingswaarschuwing. Hoorbare en zichtbare waarschuwingen kunnen aangeven dat de headset oververhit raakt. Zet je headset onmiddellijk af en laat hem afkoelen voordat je hem verder gebruikt.



Geluidsniveauwaarschuwing. Er kan een visuele waarschuwing worden weergegeven als het volumeniveau te hoog is. Verlaag het volume om de kans op gehoorschade te verkleinen.

Melding van trackingfout. Een visuele waarschuwing kan aangeven dat het trackingsysteem of de virtuele grenzen van je headset niet goed werken of mogelijk zijn uitgeschakeld. Verwijder de headset en ga naar een veilige plek. Volg daarna de instructies in je headset om dit probleem op te lossen.

Batterijen, opladen en temperatuur

Batterijen en opladen

WAARSCHUWING

Je headset bevat een

oplaadbare lithium-ionbatterij. Laad alleen op in overeenstemming met deze waarschuwingen en andere instructies. Je controllers bevatten mogelijk AA-batterijen die door de gebruiker kunnen worden vervangen. Gebruik van een beschadigde Meta Quest of onjuist gebruik van de batterijen of voedingsadapter kan brand, explosie, batterijlekkage, oververhitting of andere gevaren veroorzaken en ernstig letsel

of materiële schade tot gevolg hebben. Laad je headset of controllers niet op en gebruik deze niet als je weet of vermoedt dat deze beschadigd zijn.

Als er batterijvloeistof lekt, zorg er dan voor dat de vloeistof niet in contact komt met je huid of ogen. Als er toch sprake is van contact, was je het betreffende gebied af met grote hoeveelheden water en win je medische hulp in.

- Laad de headset of controllers niet op en gebruik ze niet als ze beschadigd zijn, na een poging tot opladen niet kunnen worden ingeschakeld, als ze abnormaal warm worden tijdens het gebruik of het opladen of als de batterijcompartimenten opzwellen, lekken of beginnen te roken.
 - Vervanging
 - **Headset.** De oplaadbare lithium-ionbatterij in uw headset en controllers kan niet door de gebruiker worden vervangen of gerepareerd. Probeer geen toegang te krijgen tot deze batterij of de batterij te openen, repareren of vervangen.
 - **Controllers.** De AA-batterijen in de controller kunnen door de gebruiker worden vervangen. Probeer batterijen niet te openen of wijzigingen aan te brengen. Combineer oude en nieuwe AA-batterijen niet, vervang ze allemaal op hetzelfde moment.
 - Lege batterijen kunnen gaan lekken en de controllers beschadigen. Verwijder lege batterijen onmiddellijk. Verwijder batterijen voordat je het apparaat opslaat of een lange tijd niet gebruikt. Recycle gebruikte batterijen zo snel mogelijk of voer deze zo snel mogelijk af.
 - Neem contact op met Meta Quest Support als je voor jouw apparaat ondersteuning nodig hebt met de batterij of stroombeheer.
- » Zorg en behandeling van Meta Quest]**
- Gebruik geen externe batterijpakketten of stroombronnen als die niet zijn goedgekeurd door Meta Quest. **» Niet-geautoriseerde hardware en software of accessoires**
 - Gooi je Meta Quest niet in een vuur of verbrandingsoven, aangezien de batterijen

kunnen ontploffen als ze oververhit raken. Niet bewaren bij of weggooien bij het gewone afval.

■ Verkeerd gebruik om te voorkomen.

Het volgende kan batterijstoringen of andere elektrische storingen in je Meta Quest veroorzaken (» **Zorg en behandeling van Meta Quest**):

- Demonteren, pletten, buigen, vervormen, doorboren;
- Blootstelling aan grote hitte of warmtebronnen;
- Blootstelling aan vloeistoffen;
- Laten vallen; of
- Opladen of gebruiken als het apparaat niet wordt ingeschakeld na een oplaadpoging.

Temperatuur



WAARSCHUWING

Controleer regelmatig de

temperatuur van je headset en controllers om brandwonden of ongemakken te voorkomen.



■ De headset, de controllers, het oplaadstation en de stroomadapter voldoen aan de toepasselijke limieten voor oppervlaktetemperaturen in de branche. Sommige contactpunten, waaronder oppervlakken aan de voorkant, kunnen warm aanvoelen. Dit is normaal tijdens het gebruik of tijdens het opladen.

- **Langdurig huidcontact met een heet oppervlak van uw headset, controllers of (indien aangesloten) de voedingsadapter, kan leiden tot een onaangenaam gevoel op de huid, roodheid of brandwonden bij lage temperatuur. Als de headset, controllers of de oplader warm aanvoelen of te warm zijn om te dragen, stop je eventueel met het gebruiken of opladen ervan en laat je de apparatuur afkoelen.**
- Als je specifieke medische of fysieke aandoeningen hebt waarbij je een beperkt

vermogen hebt om warmte tegen de huid te voelen, moet je extra voorzichtig zijn bij het gebruik van het apparaat of het opladen met de stroomadapter. Volg alle warmtegerelateerde waarschuwingen of adviezen op het scherm van de headset op.

» **Systeemwaarschuwingen**

Houd de oplaadpunten en kabel schoon

⚠ WAARSCHUWING

Om oververhitting te voorkomen, dien je de volgende elektrische oplaadpunten schoon, droog en vrij van vuil te houden:

- oplaadpoort en contactpunten van headset
- koptelefoonaansluiting en
- geautoriseerde stroomadapter, oplaadstation en oplaadkabels.

Controleer deze oplaadpunten regelmatig om er zeker van te zijn dat ze geen tekenen van corrosie of beschadiging vertonen. Gebruik de headset niet meer en neem contact op met Meta Quest Support als corrosie/beschadiging zichtbaar is of je dit vermoedt.

Elektrische schok

⚠ WAARSCHUWING

De kans op elektrische schokken verkleinen:

- Breng geen wijzigingen aan de onderdelen van je Meta Quest aan en open ze niet.
- Laad je Meta Quest niet op als een onderdeel van de meegeleverde of goedgekeurde laadkabels of de stroomadapter gescheurd is, als er draden blootliggen, als er vuil aanwezig is of als de batterijcompartimenten beschadigd zijn.
- Steek geen metalen, geleidende of vreemde voorwerpen in de laadpoorten, de laadcontacten of de oplaaddock.
- Stel je Meta Quest niet bloot aan water of vloeistoffen.
- Gebruik alleen goedgekeurde oplaadstations, kabels en opladers met je Meta Quest.

RSI (Repetitive Strain Injury)

⚠ WAARSCHUWING

Tijdens het gebruik van je Meta Quest

kan het zijn dat je spieren, gewrichten, nek, handen en huid pijn gaan doen. Als enig deel van je lichaam vermoeid raakt of pijn begint te doen tijdens het gebruik van je Meta Quest, of als je symptomen voelt zoals een tinteling, gevoelloosheid, een brandend gevoel of stijfheid, stop je en rust je uit totdat de symptomen verdwijnen. Als je tijdens of na gebruik symptomen blijft houden, stop dan met het gebruik. Als de symptomen blijven optreden, raadpleeg je een arts.

Gehoorverlies

⚠ WAARSCHUWING

Gebruik geen langdurig hoog

volumeniveau om mogelijke blijvende gehoorbeschadiging te voorkomen.



» **Systeemwaarschuwingen**

Besmettelijke aandoeningen

⚠ VOORZICHTIG

Om overdracht van besmettelijke

aandoeningen te voorkomen, mogen personen met besmettelijke aandoeningen geen Meta Quest delen, met name aandoeningen zoals infecties of ziekten, met name van de ogen (zoals oogontstekingen), huid of hoofdhuid.

Laser

⚠ WAARSCHUWING

De headset is een laserproduct uit

klasse 1. Probeer je headset niet uit elkaar te halen. Aanpassingen aan de headset of lasers kunnen leiden tot gevaarlijke blootstelling aan straling.

» **Informatie over regelgeving en naleving**

Geen medisch hulpmiddel

LET OP

Je Meta Quest is geen medisch hulpmiddel en is niet bedoeld voor

diagnose, behandeling, verlichting, genezing of preventie van ziekten.

NALEVING EN REGELGEVING INFORMATIE

PRODUCTSPECIFICATIES

Headset

Modelnummer: S3A

Indgangseffekt: 9.0V ~ 3.0A

Controllers

Modelnummer: V6P (links), S2Y (rechts)

Indgangseffekt: 1,5V

Conformiteitsmerktekens voor naleving van regelgeving bevinden zich op de bandjes van de headset.

**KLASSE 1 LASERPRODUCT VOOR CONSUMENTEN
EN 50689:2021**

Informatie laser uit klasse 1

Dit apparaat is geclassificeerd als laserproduct uit klasse 1 volgens IEC 60825-1 Ed.3 (2014).

VOORZICHTIG - Het gebruik van bedieningselementen of aanpassingen aan of de uitvoering van procedures anders dan hierin gespecificeerd, kan leiden tot gevaarlijke blootstelling aan straling.

Dit apparaat moet door Meta Platforms Technologies LLC of een geautoriseerde dienstverlener worden onderhouden.



IEC 1007/14

INFORMATIE OVER REGELGEVING - EU

Meta Platforms Technologies, LLC verklaart hierbij dat dit product in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van de richtlijn 2014/53/EU.

Ga naar meta.com/legal/quest/compliance/ voor de volledige conformiteitsverklaring.



AT, BE, BG, HR, CY, CZ, DK, EE, FI, FR, DE, EL, HU, IE, IT, LV, LT, LU, MT, NL, PL, PT, RO, SK, SI, ES, SE, UK(NI), CH, LI, NO, TR, IS

Dit apparaat mag alleen binnen worden gebruikt als er wordt gewerkt binnen het frequentiebereik van 5,150 tot 5,350 GHz.

Dit apparaat mag alleen binnenshuis worden gebruikt in het frequentiebereik van 5,925 tot 6,425 GHz, met inbegrip van treinen met met metaal beklede ramen en vliegtuigen. Gebruik buitenshuis, ook in wegvoertuigen, is niet toegestaan.

Stroomverbruik

Modus	Stroomverbruik (in Watt)
Stand-bymodus indien aangesloten op het net*	< 2 Watt

Opmerking: * Standaardinstelling: als het systeem is aangesloten op het net, wordt er na ongeveer 15 minuten inactiviteit automatisch overgeschakeld naar de Stand-bymodus (geen gebruikersinteractie vereist).

Methode voor het activeren en deactiveren van draadloze netwerkpoorten

Wifi: Activeer of deactiveer door de Wifi-knop aan of uit te zetten in het menu Instellingen.

Opladerspecificaties

Naam fabrikant van externe voeding:	Meta Platforms Technologies, LLC
Adres:	1 Hacker Way, Menlo Park, CA 94025, USA
Modelnummer:	MA0120 (EU), MA0121 (VK)
Ingangsspanning:	100-240 VAC

Ingangsfrequentie:	50-60 Hz
Uitgangsspanning:	5V, 9V
Uitgangsstroom:	3A (5V), 2A (9V)
Uitgangsvermogen:	18W
Gemiddeld actief rendement:	84,04% (5V), 87,04% (9V)
Rendement bij lage belasting (10%):	80,93% (5V), 80,81% (9V)
Stroomverbruik bij geen belasting:	31mW

Radiofrequentie banden en maximaal radiofrequentie vermogen

Headset: Wi-Fi (2400-2483.5 MHz: <20 dBm; 5150-5250 MHz: <23 dBm; 5250-5350 MHz: <20 dBm; 5470-5725 MHz: <20 dBm; 5725-5850 MHz: <14 dBm; 5925-6425 MHz: <23 dBm); GFSK (2402-2478 MHz: <14 dBm); Bluetooth (2402-2480 MHz: <15 dBm)
 Controllers: GFSK (2402-2478 MHz: <13 dBm)

Informatie over blootstelling aan radiogolven

Dit apparaat voldoet aan de vereisten van de EU (1999/519/EC) en de richtlijnen van de Internationale Commissie van Niet-Ioniserende Stralingsbescherming (ICNIRP) met betrekking tot de beperking van blootstelling van het grote publiek aan elektromagnetische velden in het kader van de bescherming van de gezondheid.

BEPERKTE GARANTIE-INFORMATIE

Je kunt de beperkte garantie vinden op meta.com/legal/limited-warranty of opvragen via onderstaand adres.

meta.com/help/quest

